



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2021-0091071
(43) 공개일자 2021년07월21일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 50/12 (2012.01) G06K 19/06 (2006.01)
G06K 19/07 (2006.01) G06Q 20/16 (2012.01)
G06Q 20/32 (2012.01) G06Q 20/38 (2012.01)
G06Q 30/02 (2012.01)
- (52) CPC특허분류
G06Q 50/12 (2013.01)
G06K 19/06037 (2013.01)
- (21) 출원번호 10-2021-0079960(분할)
(22) 출원일자 2021년06월21일
심사청구일자 없음
- (62) 원출원 특허 10-2015-0167670
원출원일자 2015년11월27일
심사청구일자 2019년07월04일

- (71) 출원인
김시환
경기도 광주시 초월읍 대쌍령길 22
- (72) 발명자
김시환
경기도 광주시 초월읍 대쌍령길 22

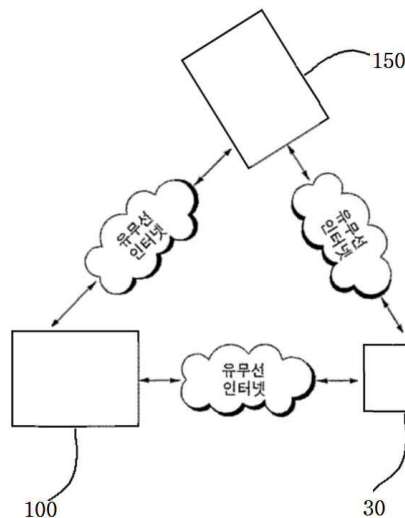
전체 청구항 수 : 총 2 항

(54) 발명의 명칭 근거리 통신을 이용한 주문 시스템

(57) 요약

본원발명은, 휴대용 단말기(20)는 “URL 정보 문자(14)”에 의하여 서버와 연결되고, 서버에는 “URL 정보 문자(14)”와 함께, 구분 문자(15), 가맹점 식별 문자(16) 및 테이블 식별 문자(17) 정보도 전송되고, 구분 문자(15) 뒤의 문자는 서버(10)가 정보로 인식하고, 서버(100)는 구분 문자(15) 뒤에 위치한 가맹점 식별 문자(16)에 의하여 휴대용 단말기(20)가 위치한 가맹점을 확인하고, 상기 가맹점의 메뉴나 상품 정보를 상기 휴대용 단말기(20)에 전송하므로써, 식당의 사용자가 별도로 어플리케이션을 다운로드 받지 않고 서버와 연결되어, 상품 주문 및 결제가 가능하고, 상기 연결된 서버는 주문 혹은 결제된 정보를 식당 운영자에게 제공하므로써, 주문과 결제과 종래와는 다르게 훨씬 편리하게 진행될 수 있게 된다.

대표도 - 도5



(52) CPC특허분류

G06K 19/0723 (2013.01)

G06Q 20/16 (2013.01)

G06Q 20/32 (2020.05)

G06Q 20/382 (2013.01)

G06Q 30/02 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

휴대용 단말기(20)는 “URL 정보 문자(14)”에 의하여 서버와 연결되고,

서버에는 “URL 정보 문자(14)”와 함께, 구분 문자(15), 가맹점 식별 문자(16) 및 테이블 식별 문자(17) 정보도 전송되고,

구분 문자(15) 뒤의 문자는 서버(10)가 정보로 인식하고, 서버(100)는 구분 문자(15) 뒤에 위치한 가맹점 식별 문자(16)에 의하여 휴대용 단말기(20)가 위치한 가맹점을 확인하고, 상기 가맹점의 메뉴나 상품 정보를 상기 휴대용 단말기(20)에 전송하는 것을 특징으로 하는 근거리 통신을 이용한 주문 시스템

청구항 2

제 1항에 있어, 상기 휴대용 단말기(20)의 입력장치를 통하여 선택된 메뉴나 상품의 결제가 선택되면, 서버(100)의 제어부(101)는 결제가 가능한 별도 서버(150)에 휴대용 단말기(20)가 연결되도록 하고, 휴대용 단말기(20)는 별도 서버(150)를 통하여 결제를 실시하는 것을 특징으로 하는 근거리 통신을 이용한 주문 시스템.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 근거리 통신을 이용한 주문 시스템에 관한 것으로서, 더 자세하게는 수십 cm 이내의 거리에서 초 근거리 통신망과 휴대용 단말기를 사용하여 식당 등에서 주문을 할 수 있으며, 경우에 따라서는 결제도 가능하도록 하는 근거리 통신을 이용한 주문 시스템에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 최근 들어, 스마트폰이 대중화되면서 우리 일상이 과거와 많이 달라졌다. 점심이나 저녁 때 팀원들끼리 식당에 가면 음식 주문을 한 후 서로 말을 하지 않고 고개를 숙인 채 스마트폰만 들여다 본다. 즉, 스마트폰은 일상을 바꿔놓았다. 학교 앱을 실행해 편리하게 수강신청을 하고 ‘도서관’을 눌러 열람실을 예약하며 식당 메뉴를 스마트폰으로 확인한다.

[0003] 결과적으로 스마트폰 시대에 스마트폰의 기능을 활용한다면, 식당이나 가게 등에서 주문과 결제를 할 때 상당히 편리한 기능을 제공할 수 있을 것이다. 즉, 스마트폰의 사용이 보편화되고 스마트폰 애플리케이션이 널리 사용됨에 따라 스마트폰을 이용하여 직접 매장에 방문하지 않고 영화 예약을 하거나 음식을 주문하는 사용자가 증가하고 있다. 또한, 식당을 방문하여야 하는 입장에서는 스마트폰으로 주문하고 결제까지 할 수 있다면 훨씬 편리한 여가 생활을 제공할 수 있을 것이다.

[0004] 즉, 종래에는 대한민국 공개 특허 제10-2014-0134152호에서는 “예약자 단말로부터 예약정보를 수신 함에 따라, 상기 예약정보에 의해 지정되는 식당으로 이동하는, 상기 예약자 단말의 이동속도를 계산하는 이동속도 계산부; 상기 계산된 이동속도에 따른, 상기 식당에 상기 예약자 단말이 도착하는 도착예정시각을 예측하는 도착예정시각 예측부; 상기 도착예정시각을 고려하여, 상기 예약정보에 의해 지정되는 메뉴의 조리 개시 시점을 결정하는 조리 개시시점 결정부; 및 상기 결정된 조리 개시 시점을 상기 식당과 관련되는 식당 단말에 제공하는 조리 개시 시점 제공부를 포함하는 위치기반 예약주문 관리 시스템.”을 제공하고,

[0005] 대한민국 등록 특허 제10-1417870호에서는 “식당의 관리 단말기로 예약 관련 데이터를 전송하며, 식당에서는 상기 관리 단말기를 통해 주문이 수신되면 주방으로 전송된 주문이 바로 연결되어 대기 주문 수에 포함되며, 상기 대기 주문 수에 포함된 정보는 웹서버를 통해 사용자의 스마트폰에 내장된 상기 음식 주문 앱에 제공되며, 상기 예약 단계에서 음식 주문이 완료된 이후에는 상기 주문된 음식이 제공될 때까지 광고 동영상, 게임 또는 음악이 제공되며, 상기 식당의 관리 단말기로부터 웹서버로 전송되는 데이터는 식당 관리자에 의해 직접 업데이

트 되는 테이블 현황, 결제 상황, 식당의 위치와 메뉴 데이터 또는 관리 단말기에서 자동으로 업데이트 되는 주문, 예약 현황 데이터인 것을 특징으로 하는 스마트폰을 이용한 음식 주문 방법.”을 제공한다.

[0006] 그러나, 종래의 주문이나 결제 시스템은 어플리케이션을 다운로드 받아야 하며, 더구나 식당의 종류가 여러개일 경우에는 모든 식당 종류마다 어플리케이션을 다운로드 받아야 하는 단점이 존재하게 된다.

[0007] 따라서, 식당 등의 사용자가 어플리케이션을 다운로드 받지 않고도 주문 할 수 있고, 좌석에 대한 정보도 바로 알 수 있어, 음식을 제공하는 식당의 운영자도 훨씬 편리하게 음식을 제공할 수 있도록 하는 근거리 통신을 이용한 주문 시스템의 개발이 절실한 실정이다.

선행기술문헌

특허문헌

[0008] (특허문헌 0001) 인용문헌 1: 대한민국공개특허 10-2014-0134152, 공개일(2014년11월21일)

(특허문헌 0002) 인용문헌 2: 대한민국등록특허 10-1417870, 등록일(2014년07월03일)

발명의 내용

해결하려는 과제

[0009] 본 발명의 목적은, 식당의 사용자가 별도로 어플리케이션을 다운로드 받지 않고, 근거리 통신 망 혹은 QR 코드를 사용하여 식당 정보와 좌석 정보를 얻고, 서버와 연결하여 주문 및 결제가 가능하도록 하고, 상기 서버는 주문 혹은 결제된 정보를 식당 운영자에게 제공할 수 있도록 하는 근거리 통신을 이용한 주문 시스템을 제공하고 자 한다.

과제의 해결 수단

[0010] 상기 목적은, 휴대용 단말기(20)는 “URL 정보 문자(14)”에 의하여 서버와 연결되고, 서버에는 “URL 정보 문자(14)”와 함께, 구분 문자(15), 가맹점 식별 문자(16) 및 테이블 식별 문자(17) 정보도 전송되고, 구분 문자(15) 뒤의 문자는 서버(10)가 정보로 인식하고, 서버(100)는 구분 문자(15) 뒤에 위치한 가맹점 식별 문자(16)에 의하여 휴대용 단말기(20)가 위치한 가맹점을 확인하고, 상기 가맹점의 메뉴나 상품 정보를 상기 휴대용 단말기(20)에 전송하므로써 달성된다.

[0011] 그리고, 상기 휴대용 단말기(20)의 입력장치를 통하여 선택된 메뉴나 상품의 결제가 선택되면, 서버(100)의 제어부(101)는 결제가 가능한 별도 서버(150)에 휴대용 단말기(20)가 연결되도록 하고, 휴대용 단말기(20)는 별도 서버(150)를 통하여 결제를 실시한다,

발명의 효과

[0012] 본 발명에 따르면, 식당의 사용자가 별도로 어플리케이션을 다운로드 받지 않고 서버와 연결되어, 상품 주문 및 결제가 가능하고, 상기 연결된 서버는 주문 혹은 결제된 정보를 식당 운영자에게 제공하므로써, 주문과 결제과 종래와는 다르게 훨씬 편리하게 진행될 수 있게 된다.

도면의 간단한 설명

[0013] 도 1내지 도 3은 본원 발명이 실시되는 방법을 나타내는 실시예의 도면이다.

도 4내지 도 7은 본원 발명을 구성하는 시스템의 구성을 나타낸 실시예의 도면이다.

도 8과 도 9는 서버의 데이터 베이스에 정보를 저장하는 방법을 나타낸 실시예의 도면이다.

도 10내지 도 13은 본원 발명이 실행되는 과정에서 디스플레이에 표시되는 방법을 나타내는 실시예의 도면이다

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0014] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명에 따른 실시 예를 상세하게 설명한다. 본 발명의 구성 및 그에 따른 작

용 효과는 이하의 상세한 설명을 통해 명확하게 이해될 것이다.

- [0015] 또한, 공지된 기술 구성에 대해서는 구체적인 설명은 생략할 수도 있다.
- [0016] 도 1내지 도 3은 본원 발명이 실시되는 방법을 나타내는 실시예의 도면이다.
- [0017] 도 1의 도면에서처럼, 본원 발명의 사용자는 테이블(5) 상단에 구비된 근거리 통신칩(10) 상단에 휴대용 단말기(20)(스마트 폰)를 올려 놓으므로써, 주문 및 결제가 가능하게 된다.
- [0018] 그리고, 도 2의 도면은 근거리 통신칩의 개요도를 나타낸 실시예의 도면이다, 본원 발명에서 근거리 통신 칩(10)은 수십 cm 이내로 통신이 가능한 통신 수단을 의미한다. 그리고, 또한 본원 발명에서는 근거리 통신칩(10)으로 NFC(Near Field Communication) 태그 형태의 근거리 통신 수단을 사용한다.
- [0019] 즉, 도 2에 도시된 바와 같이, 상기 근거리 통신칩(10)은, 맨 아래에 접착제가 코팅된 필름 형태의 부착 필름(11)이 구비되어 근거리 통신칩(10)을 테이블 등에 부착하고, 상기 부착 필름 위에 NFC 태그 부품(12)이 구비되며, 다시 맨 위에 QR 코드 인쇄 보호필름(13)이 구비되어, NFC 태그 부품을 보호한다.
- [0020] 본원 발명의 특징은 어플리케이션을 다운로드 받지 않고, 주문 혹은 결제가 가능하도록 하는 방법을 제공한다. 따라서, 근거리 통신칩(10)에 휴대용 단말기(20)가 접속될 때, 근거리 통신칩(10)으로부터 휴대용 단말기(20)에 주문 결제에 필요한 데이터가 전송된다.
- [0021] 즉, 휴대용 단말기(20)는 근거리 통신칩(10)으로부터, 서버(100)와 연결될 수 있는 URL 정보, 가맹점(식당이나 커피숍 혹은 판매점) 정보, 및 테이블(5) 위치 정보를 수신 받는다.
- [0022] 그리고, 도 3은 근거리 통신칩(10)으로부터 상기 정보를 수신 받을 수 있는 방법을 나타낸 실시예의 도면이다.
- [0023] 이때, 서버와 연결되고, 가맹점 정보와 테이블 정보를 수신 받는 단계는 아래와 같다.
- [0024] - 도 3의 실시예의 방법으로 수신 받은 “URL 정보 문자(14)”에 의하여 서버와 연결된다.(이때, 휴대 단말기(20)의 입력장치를 통하여 “확인 혹은 동의”와 같은 선택이 입력되어야 할 수도 있다.)
- [0025] - 서버에는 “URL 정보 문자(14)”와 함께, 구분 문자(15), 가맹점 식별 문자(16) 및 테이블 식별 문자(17) 정보도 전송된다.
- [0026] - 도 3의 실시예에서 “??”로 예시된 구분 문자(15) 뒤의 문자는 서버(10)가 정보로 인식한다. 따라서, 가맹점 식별 문자(16)와 테이블 식별 문자(17)는 서버(100)가 정보로 인식한다.
- [0027] 한편, 도 3의 실시예에서는 가맹점 식별 문자(16)와 테이블 식별 문자(17)를 “0000”와 “000”의 형태로 했으나, 미리 정해진 식별 코드로 만들 수 있음은 당연하다. 예를들어 가맹점 식별 문자(16)가 “KA01”이면 서버(100)가 강남구 제 1번 가맹점으로 인식할 수 있고, 테이블 식별 문자(17)가 “002”이면 서버(100)가 2 번째 테이블로 인식할 수 있다. 또한, “--”이면 서버는 가맹점 식별 문자(16)와 테이블 식별 문자(17)를 구분하는 문자로 인식할 수 있다.
- [0028] 아울러, 본원 발명의 또 다른 특징은 도 3의 실시예에 도시된 정보를 QR 코드를 통하여서도 얻을 수 있다. 따라서 본원 발명의 근거리 통신칩(10)의 상단에 구비된, NFC 태그 부품(12)을 보호하는 보호 필름은 QR 코드 보호 필름(13)으로 한다. 즉, QR 코드 보호필름(13)은 QR 코드가 인쇄된 보호 필름이라는 의미이다.
- [0029] 따라서, 본원 발명의 휴대용 단말기(20) 사용자의 선택에 의하여 도 3의 정보가 근거리 통신칩(10)으로부터 수신 받을 수 있고, 또한 QR 코드로부터 인식될 수도 있다. 물론, QR 코드 이외에 정보를 저장하는 코드를 통하여 인식될 수도 있으므로, QR 코드 이외에 정보를 저장할 수 있는 코드는 본원 발명의 실시예에 포함된다고 할 수 있다.
- [0030] 따라서, 정보를 저장하는 코드가 인쇄된 근거리 통신칩(10)이라면 본원 발명에서 적용이 가능하다.
- [0031] 도 4내지 도 7은 본원 발명을 구성하는 시스템의 구성을 나타낸 실시예의 도면이다.
- [0032] 도 4에 도시된 바와 같이, 임의의 가맹점 내에서 제 1 테이블(5)의 근거리 통신칩(10)과 연결된 휴대 단말기를 20-1이라 하고, 제 2 테이블(5)의 근거리 통신칩(10)과 연결된 휴대 단말기를 20-2이라 하고, 마찬가지로 제 n 테이블의 근거리 통신칩(10)과 연결된 휴대 단말기를 20-n이라 하면, 상기 단말기는 서버(100)와 각각 연결된다.
- [0033] 이때, 연결되는 방법은 도 3의 실시예에 준하게 된다.

- [0034] 물론, 제 1 테이블(5)의 정보 저장 코드를 인식한 휴대 단말기를 20-1이라 하고, 제 2 테이블(5)의 정보 저장 코드를 인식한 휴대 단말기를 20-2이라 하고, 마찬가지로 제 n 테이블의 정보 저장 코드를 인식한 휴대 단말기를 20-n이라 할 수 있다.
- [0035] 또한, 본원 발명의 휴대 단말기(20)는 별도 서버(150)와도 접속가능하며, 이 경우는 최초로 접속된 서버(100)에 의하여, 별도 서버(150)의 URL 정보를 얻게 되어 접속된다.
- [0036] 이때, 별도 서버(150)는 광고를 제공하거나 결제 기능을 제공하는 적어도 2 개 이상의 서버일 수 있다.
- [0037] 도 5는 가맹점 운영자 단말기(30)의 연결을 나타낸 실시예의 도면이다. 고객이 사용하는 휴대용 단말기(20)는 근거리 통신칩(10) 혹은 근거리 통신칩(10) 상단에 인쇄된 정보를 저장하는 코드를 통하여 서버(100)에 연결된다. 그러나, 가맹점 운영자 단말기(30)는 가맹점 운영자 단말기(30)에 저장된 어플리케이션의 실행으로 서버(100)와 연결된다.
- [0038] 이때 가맹점 운영자 단말기(30)도 별도 서버(150)와 연결될 수 있다.
- [0039] 도 6은 서버(100)와 단말기(20)의 구성을 나타낸 블록도이다. 유무선 인터넷 통신 시스템 내에서의 서버(100)는 유무선 인터넷을 통하여 각종 정보를 제공하여 서비스를 운영하기 위한 시스템을 구성하고 있는 장치이다. 상기 서버(100)의 관리자 혹은 운영자들이 정보를 입력 관리하는 입력부(103), 정보를 출력하거나 디스플레이 할 수 있는 출력부(105), 각종 정보와 서비스 운영에 관한 정보를 저장하는 데이터 베이스부(104), 정보를 제어하고 통제하며 출력하는 것을 관장하는 제어부(101), 및 인터넷을 통하여 통신을 가능하게 하는 통신부(102)가 구성된다.
- [0040] 그리고 정보는, 이미지, 동영상, 텍스트 등 모든 정보 파일을 의미한다.
- [0041] 그리고, 단말기(혹은 휴대용 컴퓨터)(20)는 다양한 정보를 유무선 인터넷(혹은 통신망)을 통하여 송 수신할 수 있고, 필요한 정보를 디스플레이에 표시할 수 있는 기기이다.
- [0042] 그러므로 상기 단말기(20)에는 중앙처리장치의 역할을 하는 CPU(21)(중앙처리장치), 동영상을 표시하는 디스플레이부(23), 각종 정보를 저장하는 메모리부(22), 정보를 입력하는 입력장치(24)가 구성된다. 그리고, 유무선 통신 시스템 모듈과 스피커 진동 혹은 키 버튼 등의 기능이 다양하게 도 부과될 수 있음은 당연하다.
- [0043] 이때, 상기 도 6에서는 단말기와 서버와 연결될 때, 1 개의 서버를 제시했지만, 실제로는 1 개 이상의 별도 서버(150)가 더 연결될 수 있다. 즉, 광고를 제공하는 서버 혹은 소식이나 정보를 제공하는 서버, 혹은 결제가 가능한 서버가 더 구비될 수 있으며, 상기 추가 서버의 구비는 통상의 서버 연결 시스템을 활용할 수 있게 된다.
- [0044] 도 7은 휴대용 단말기(20)의 구성을 나타낸 실시예의 도면이다. 도면에서 중앙처리장치(21)(CPU)는 본 발명의 실시예에 사용되는 휴대용 단말기 전체 동작을 제어하는 제어수단이다. 롬(22a)은 표시장치의 수행프로그램을 제어하고, 램(22b)은 프로그램 수행시에 발생하는 데이터를 저장하며, 이이피롬(22c)은 사용자가 필요로 하는 데이터 및 이를 처리하는 데에 필요한 데이터를 보관한다.
- [0045] 통신모듈(25)는 무선주파수(Radio Frequency)로서, RF 채널에 동조하고, 입력되는 음성신호를 증폭하며, 안테나에서 수신된 RF 신호를 중간주파수 신호로 변경한다. 입출력부(26)는 각종 입력장치 및 숫자키와 메뉴키와 선택키를 포함하여 나타낸 것이며, 여기에는 스피카와 센서 등도 포함된다.
- [0046] 중앙처리장치(21)의 출력에 의하여 디스플레이를 구동하는 디스플레이 구동회로(23a)가 있으며, 구동회로의 출력신호에 따라 정보를 화면에 표시하는 디스플레이(23)가 있다.
- [0047] 아울러 중앙처리장치는 입력장치 구동부(24a)를 통해서 입력장치(24)를 제어한다.
- [0048] 한편, 본 발명은 실시예로서 휴대용 단말기를 예로 들었으나, 중앙처리 장치, 입력장치(24) 그리고 평판 디스플레이 장치를 사용하는 모든 기기는 본 발명의 알고리즘에 대응된다고 할 수 있다.
- [0049] 도 8과 도 9는 서버의 데이터 베이스에 정보를 저장하는 방법을 나타낸 실시예의 도면이다.
- [0050] 도 8에 도시된 바와 같이 서버의 데이터 베이스(104)에는 가맹점 정보 데이터 베이스, 주문 정보 데이터 베이스, 회원 정보 데이터 베이스 및 결제 정보 데이터 베이스가 존재한다.
- [0051] 가맹점 정보 데이터 베이스에는 가맹점에 대한 정보가 저장된다. 가맹점에 대한 정보는 가맹점에서 판매하는 메

뉴나 상품, 가맹점 위치, 가맹점 내에 존재하는 테이블에 대한 정보가 저장된다. 그리고, 상기 테이블 정보는 제 1 테이블, 제 2 테이블처럼 가맹점 내에 존재하는 테이블의 수이다.

- [0052] 주문 정보 데이터 베이스에는 상기 가맹점에서 휴대용 단말기를 통하여 주문이 발생될 경우 주문 기록에 대한 정보가 저장된다.
- [0053] 회원 정보 데이터 베이스에는 가맹점을 운영하는 운영자로서, 주방에 있는 사람, 카운터에 있는 사람 및 가맹점 주인에 대한 정보가 저장된다. 그리고, 상기 가맹점을 운영하는 운영자가 사용하는 단말기가 운영자 단말기(30)이다.
- [0054] 결제 정보 데이터 베이스에는 상기 가맹점에서 휴대용 단말기를 통하여 결제가 발생될 경우 결제 기록에 대한 정보가 저장된다.
- [0055] 도 9는 가맹점 데이터 베이스를 나타낸 실시예의 도면이다. 도9에서처럼 가맹점 데이터 베이스에는, 가맹점 명칭, 가맹점 아이디(회원 번호), 가맹점이 위치하는 위치 정보 등이 저장된다. 그리고, 가맹점이 취급하는 물품이나 매출 동향등 가맹점의 특징도 저장된다, 또한, 상기 가맹점에서 취급하는 상품이나 메뉴에 대한 정보도 저장된다.
- [0056] 아울러, 상기 가맹점 내의 테이블에서 주문 혹은 결제가 일어난 내역에 대한 정보도 저장된다.
- [0057] 지금까지의 실시예에서 설명된 각각의 구성으로 만들어진 본원 발명의 시스템이 실행되는 단계는 아래와 같다.
- [0058] - 도 3의 실시예의 방법으로 수신 받은 “URL 정보 문자(14)”에 의하여 서버와 연결된다.(이때, 휴대 단말기(20)의 입력장치를 통하여 “확인 혹은 동의”와 같은 선택이 입력되어야 할 수도 있다.)
- [0059] - 서버에는 “URL 정보 문자(14)”와 함께, 구분 문자(15), 가맹점 식별 문자(16) 및 테이블 식별 문자(17) 정보도 전송된다.
- [0060] - 도 3의 실시예에서 “??”로 예시된 구분 문자(15) 뒤의 문자는 서버(10)가 정보로 인식한다. 따라서, 가맹점 식별 문자(16)와 테이블 식별 문자(17)는 서버(100)가 정보로 인식한다.
- [0061] - 서버(100)는 구분 문자(15) 뒤에 위치한 가맹점 식별 문자(16)에 의하여 휴대용 단말기(20)가 위치한 가맹점을 확인하고, 도 8과 도 9의 정보 저장 방법에 의하여 저장된 상기 가맹점의 메뉴나 상품 정보를 상기 휴대용 단말기(20)에 전송한다.
- [0062] - 상기 휴대용 단말기(20)의 디스플레이부(23)에는 메뉴나 상품 정보를 표시하고, 상기 휴대용 단말기(20)의 입력장치를 통하여 메뉴나 상품이 선택되면, 상기 선택된 메뉴나 상품에 대한 정보를, 상기 가맹점의 운영자 단말기(30)에 전송하게 된다.
- [0063] - 또한, 상기 휴대용 단말기(20)의 입력장치를 통하여 선택된 메뉴나 상품의 결제가 선택되면, 서버(100)의 제어부(101)는 결제가 가능한 별도 서버(150)에 휴대용 단말기(20)가 연결되도록 하고, 휴대용 단말기(20)는 별도 서버(150)를 통하여 결제를 실시한다. 그리고, 상기 서버(100)는 결제 정보를, 상기 가맹점의 운영자 단말기(30)에 전송하게 된다.
- [0064] 도 10내지 도 13은 본원 발명이 실행되는 과정에서 디스플레이에 표시되는 방법을 나타내는 실시예의 도면이다.
- [0065] 도 10에서와 같이, 근거리 통신칩(10)에 휴대용 단말기를 올려 놓게 되면, 휴대용 단말기(20)의 디스플레이부(23)에는 가맹점 정보(50), 서버 유알엘 정보(51), 및 확인(52)이 표시된다. 그리고 상기 확인(52)을 선택하면, 상기 휴대용 단말기는 서버(100)에 연결되게 된다, 이때, 본원 발명의 시스템에 연결된 경험이 있는 휴대용 단말기(20)의 경우에는 상기 확인(52) 선택이 생략될 수 있다.
- [0066] 도 11는 서버(100)에 연결된 휴대용 단말기(20) 디스플레이부(23)에 표시되는 방법을 나타내는 실시예의 도면으로, 휴대용 단말기(20)가 연결된 테이블(5)이 위치한 가맹점의 상품이나 메뉴(60)가 표시된다.
- [0067] 그리고, 상기 메뉴창(60)에는 상품이나 음식명등 메뉴(61)가 표시되고, 선택된 메뉴(62a)와 선택되지 않은 메뉴(62b)를 구별하는 표시가 존재하고, 메뉴 화면을 위 혹은 아래로 이동 시키는 마크(64)가 존재하고, 주문 수량(63)이 표시된다.
- [0068] 또한, 결제창(70)에는 주문한 음식의 총 가격(71)이 표시되고, 결제 확인 버튼(73)도 표시된다. 이때, 결제 확인 버튼을 누르게 되면, 결제가 실행된다. 한편, 본원 발명에서 실행되는 결제 방법은 휴대용 단말기를 사용하

여 결제할 수 있는 통상의 결제 방법이 적용된다.

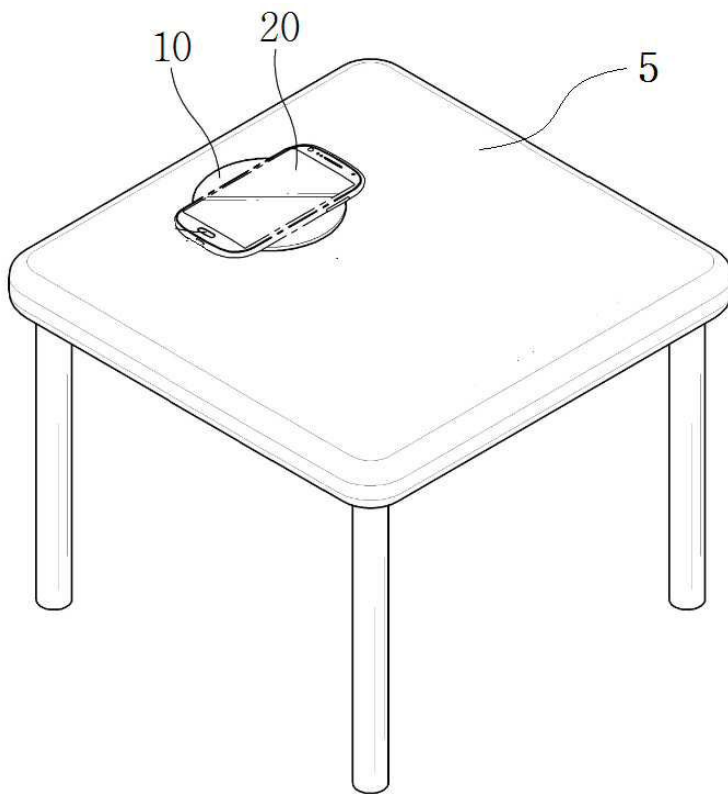
- [0069] 아울러, 광고창(73)이 구비되어 상기 광고창(73)에는 광고가 표시될 수 있다. 이때, 광고는 광고 서버(150)에서 제공되는 광고가 표시되는 통상의 방법이 사용수도 있고, 본원 발명의 서버(100)에서 광고가 제공될 수도 있다.
- [0070] 도 12는 운영자 단말기를 나타낸 실시예의 도면이다. 고객이 사용되는 휴대용 단말기(20)는 근거리 통신칩(10)에 의하여 서버 주소를 전달 받아 서버에 접속된다. 반면, 운영자 단말기의 메모리부 저장된 어플리케이션을 운영자 단말기(30)의 제어부가 실행하여 운영자 단말기(30)가 서버(100)에 접속된다.
- [0071] 운영자가 운영하는 가맹점의 테이블(5)과 관련된 휴대용 단말기(20)를 통하여 주문 혹은 결제가 발생되면, 서버(100)는 운영자 단말기(30)에 주문창(85) 혹은 결제창(80)의 형태로 주문 정보와 결제 정보를 전송한다,
- [0072] 그러면, 운영자 단말기(30)는 어플리케이션에 의하여 정해진 방법대로 주문창과 결제창이 표시된다. 각각의 테이블 별(81)(86)로 주문 정보와 결제 정보가 표시될 수 있고, 음식이 만들어 진 경우에 대한 구별(83)(88)도 표시되고, 위 혹은 아래로 화면 이동이 가능하도록 하는 마크(84)(89)도 표시된다.
- [0073] 아울러, 광고창(90)도 표시되어 광고가 표시될 수 있다.
- [0074] 도 13은 결제를 실시하는 휴대용 단말기(20) 디스플레이부를 나타낸 실시예의 도면이다. 도 11의 실시예에의 단계에서 결제를 선택하면, 도 13의 실시예에서처럼 결제 가능 화면이 표시되게 된다.
- [0075] 이때, 결제 진행은 본원 발명의 서버(100)에서 진행할 수도 있고, 결제가 진행가능한 별도 서버(150)에서 진행할 수 있고, 휴대용 단말기(20)가 자체적으로 실행 가능한 결제 방법을 사용할 수가 있다.
- [0076] 그리고, 도 13의 단계에서처럼 결제가 진행되면, 결제 상황(00 테이블에서 00를 주문한 것에 대한 결제)을 운영자 단말기(30)에 송신한다.
- [0077] 그리고, 주문한 상품이나 음식이 완성되면, 운영자 단말기(30)를 통하여 음식 완성을 서버(100)에 전송하면, 상기 서버(100)는 음식이 완성되었음을 본원 발명의 휴대용 단말기(20)에 전송할 수 있다,
- [0078] 즉, 0011 번 매장 21번 테이블에 연결된 휴대용 단말기(20)에서 음식 주문과 결제를 하면, 서버(100)는 0011 매장에 21 번 테이블의 주문과 결제를 0011 매장의 운영자 단말기에 통보한다,
- [0079] 그리고, 음식이 완성되면, 001 매장의 운영자 단말기(30)는 서버에 21번 테이블의 주문 결제 음식이 완성되었음을 통보한다, 그리고 최종적으로 서버(100)는 다시 21번 테이블에 연결된 휴대용 단말기(20)에 주문 혹은 결제 음식 완성되었음을 전송한다.
- [0080] 이때, 주문 혹은 결제 음식 완성에 대한 전송은 상기 서버(100)를 통하지 않고 매장 내에 21번 테이블(50)에 별도 구비된 진동 알람기(본원 발명에 별도 도시 생략)통하여 알람 실행을 할 수 있다, 이때, 진동 알람기를 통한 알람 실행은 통상의 방법을 사용한다.

부호의 설명

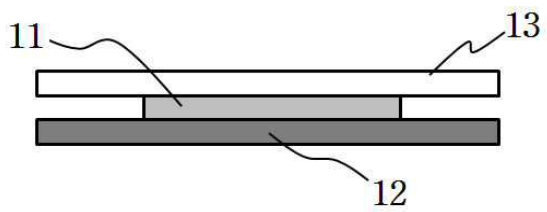
- [0081]
- | | |
|----------------|-----------------|
| 10 : 근거리 통신칩 | 11 : 부착 필름 |
| 12 : NFC 태그 부품 | 13 : QR 코드 보호필름 |
| 14 : URL 정보 문자 | 15 : 구분 문자 |
| 16 ; 가맹점 식별 문자 | 17 : 테이블 식별 문자 |
| 20 : 휴대용 단말기 | 21 : 중앙처리장치 |
| 22 : 메모리부 | 23 : 디스플레이부 |
| 24 : 입력장치 | 25 : 통신 모듈 |
| 30 : 운영자 단말기 | 100 : 서버 |
| 150 : 별도 서버 | 101 : 제어부 |
| 102 : 통신부 | 103 : 입력부 |
| 104 : 데이터 베이스 | 105 : 출력부 |

도면

도면1



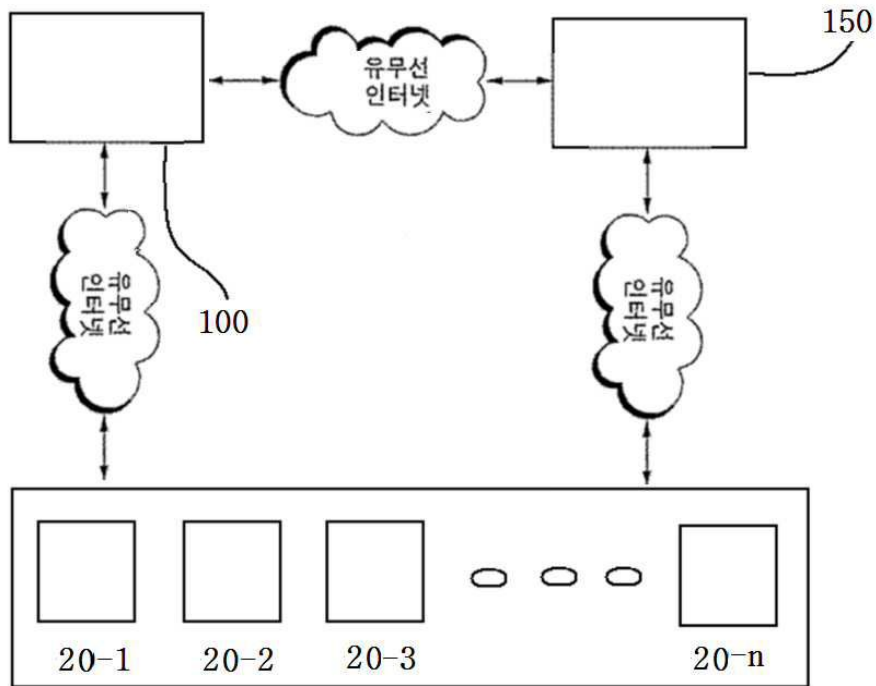
도면2



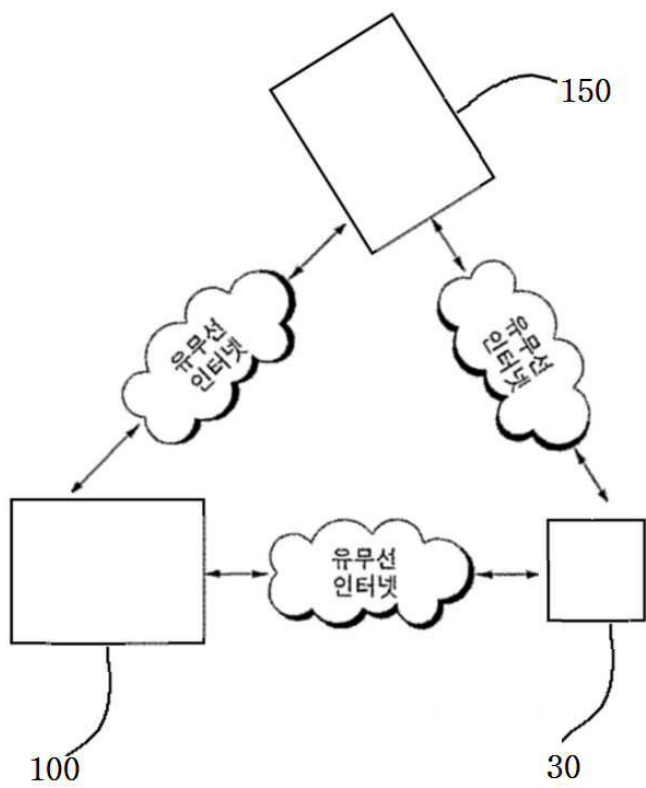
도면3



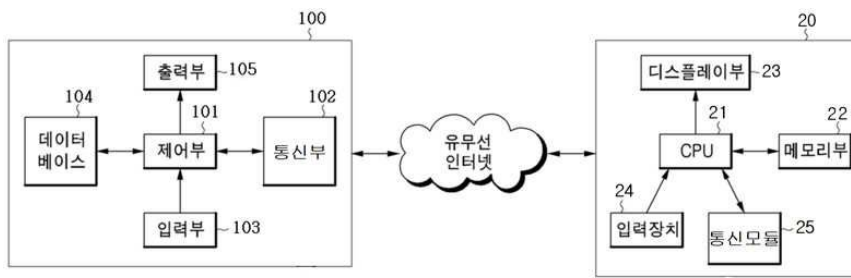
도면4



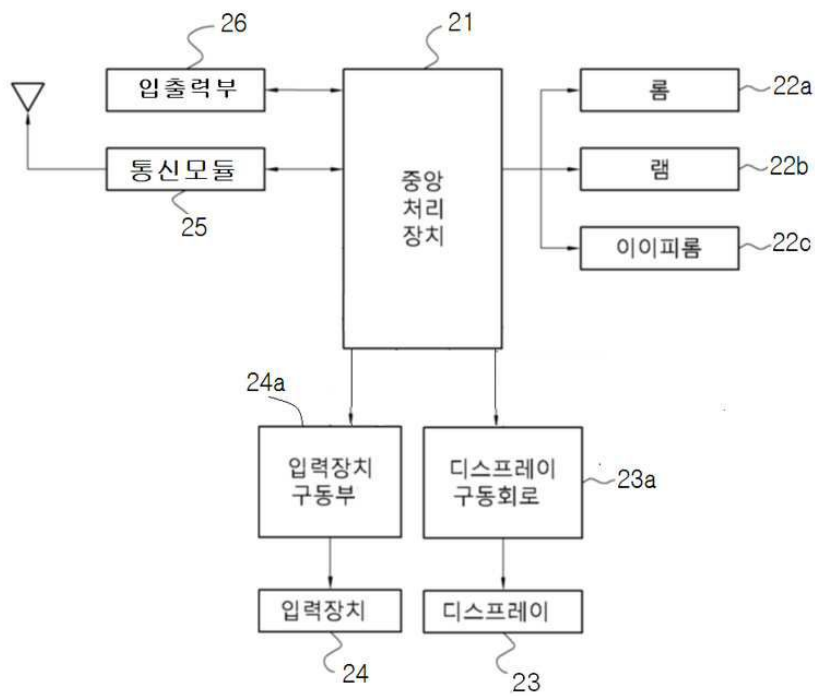
도면5



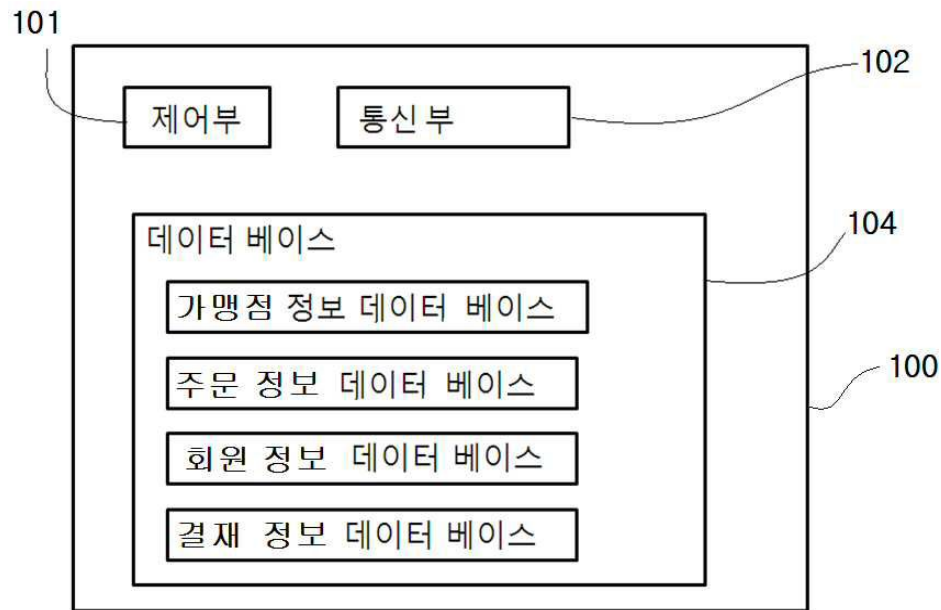
도면6



도면7



도면8

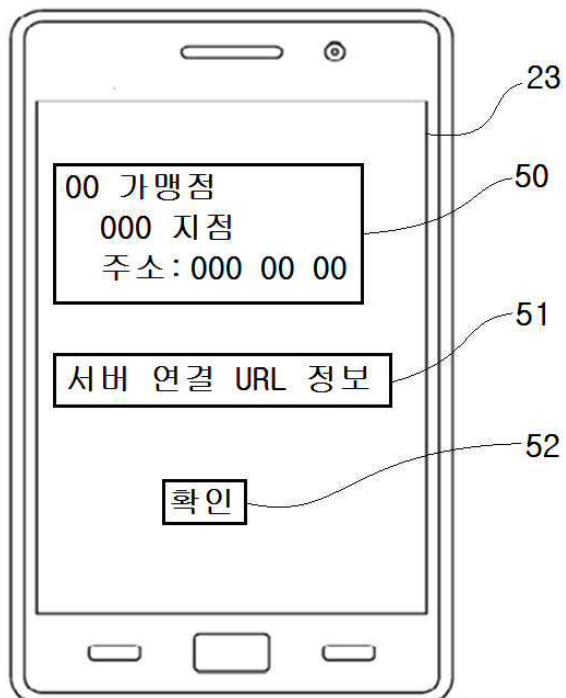


도면9

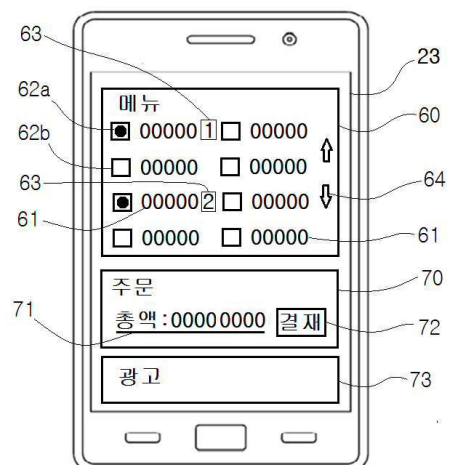
가맹점 정보 데이터 베이스

가맹점명 : 000 000 00	
아이디 : 000 000 000	위치정보 : 000 000
가맹점 특징 : XXX XXX CCCC CC	
메뉴 정보 : 0000000000 000000000000 00000000 000000 000000000000 00000000 0000000000 00000000	
주문 및 결제 정보 : 00 월 00 일 00 시 : 000 0000 0000 00 00 월 00 일 00 시 : 000 0000 0000 00 00 월 00 일 00 시 : 000 0000 0000 00	

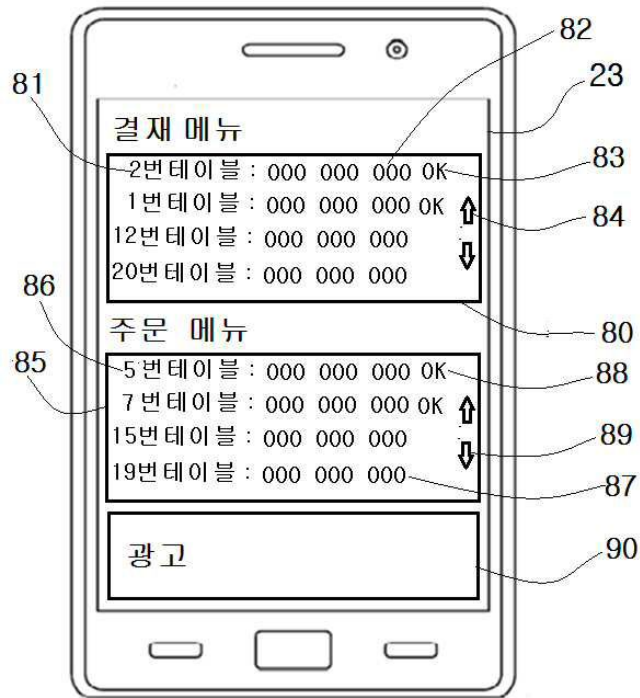
도면10



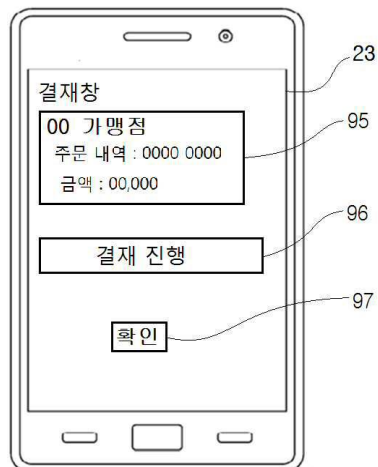
도면11



도면12



도면13



서열 목록